

Juan Sebastián Franco Salcedo

Bogotá, Colombia • [linkedin.com/in/juan-franco-salcedo](https://www.linkedin.com/in/juan-franco-salcedo) • +57 3124789535 • juanfranco1p@gmail.com • [Portafolio](#)

Con 5 años de experiencia en el desarrollo de software enfocado a Experiencias interactivas. He realizado desde aplicaciones Móviles, Videojuegos, hasta aplicaciones en VR. Soy proactivo y suelo interesarme en todos los aspectos del desarrollo, para mejorar los procesos, siempre trabajando en equipo de una manera agradable y respetuosa.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Newrona

Programador Unity Fullstack

Bogotá, Colombia

Agosto 2021 – Diciembre 2025

- Implementé características RA en aplicaciones móviles y web. Con integración de APIs y persistencia en bases de datos, permitiendo experiencias personalizadas y dinámicas para los usuarios finales.
- Optimicé la integración de recursos 2D y 3D en aplicaciones web para WebGL, mediante la compresión de assets y ajuste de configuraciones de build, reduciendo tiempos de carga en un 60%. Mejorando así la experiencia del usuario.
- Desarrollé funcionalidades multiplayer para fomentar la interacción social entre usuarios, integrando salas persistentes y chat en tiempo real, logrando sesiones de juego sin interrupciones durante horas.
- Investigué tecnologías emergentes como XR, metaverso e IA, elaborando prototipos y guías técnicas para el equipo, acelerando la adopción de soluciones innovadoras en dos proyectos clave.

Mad Bricks

Desarrollador de videojuegos

Bogotá, Colombia

Julio 2019–Diciembre 2020

- Diseñé juegos hiper-casuales en Unity con mecánicas intuitivas y ciclos de juego rápidos, optimizando assets y lógica para dispositivos móviles, logrando publicaciones exitosas en Google Play y App Store.
- Transformé prototipos iniciales en videojuegos comercialmente viables, a través de pruebas de usabilidad y análisis de métricas convirtiendo conceptos tempranos en experiencias sólidas que elevaron la satisfacción del jugador.

EDUCACIÓN

CORPORACION UNIVERSITARIA ESCUELA DE ARTES Y LETRAS

Ingeniero de artes digitales

Bogotá, Colombia

Diciembre 2020

Honores: Primeros lugares, en maratones y competencias de programación.
Semillero de guión y escritura creativa.

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Programación:** C# y Javascript
- **Unity:** WebGL, Oculus, Móviles
- **Multiplayer:** Photon Pun2, Fusion
- **Back-end:** Node.js Express
- **Front-end:** Angular, Astro

HABILIDADES BLANDAS

- Pensamiento creativo
- Dar y recibir feedback
- Colaboración interdisciplinaria
- Empatía
- Autodisciplina
- Capacidad de mentoría o enseñanza
- Mentalidad de mejora continua
- Curiosidad intelectual